# Manueller Test – Show points of all players

Durchführung: Ein Demo-Spiel durchführen und überprüfen ob die Spielerpunktezahlen sich sinnvoll addieren.

Erwartung: Wenn ein Spielzug beendet ist: Wird der Punktestand des Spielers aktualisiert, welcher am Zug war.

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test

Wenn das Spiel außer planmäßig beendet wird.

Client verlässt das Spiel bevor er dran ist

1. DAU-Test
2. Auffälligkeiten